



CAMPEONATO INTERNO DE FUTSAL MASCULINO 2018

REGULAMENTO

CAPÍTULO I

DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

INTRODUÇÃO: O Clube Atlético Aramaçan (C.A.A.), através de sua Vice Presidência de Futebol institui este regulamento interno de Futebol de Salão para organização e desenvolvimento do Torneio de FUTSAL de 2018, em um ambiente de ordem e disciplina, propiciando aos associados participantes e expectadores, a sadia prática do esporte e o desenvolvimento social.

Art. 1º - O Torneio de Futebol de Salão Masculino 2018 será promovido, organizado e dirigido pelo Colegiado do Futsal /Departamento de Esportes e pelas regras da FPFs.

Art. 2º - Fica limitada a 232 inscrições de atletas para a edição 2018, sendo o remanescente, aguardando na boca de espera.

Art. 3º - O Torneio de Futebol de Salão Masculino 2018 terá seu início no mês estipulado pela coordenação do evento junto as datas, locais e horários determinados na tabela, ocorrendo preferencialmente as terças e quinta-feira com três partidas em cada um dos respectivos dias, sendo a primeira as 19:20 hs, a segunda as 20:30 hs e a terceira as 21:30 hs, tendo 10 minutos de tolerância somente para a primeira partida.

Art. 4º - A inscrição dos associados para participar do campeonato é voluntária e espontânea, não se responsabilizando o C.A.A. por eventuais acidentes que ocorrerem no transcurso do mesmo. Porém após regularmente inscrito, o associado é obrigado a cumprir todas as normas e determinações no COLEGIADO DO FUTSAL /DEPARTAMENTO DE ESPORTES, bem como tomar conhecimento, obedecer e respeitar o presente regulamento.

CAPÍTULO II

DAS EQUIPES E ATLETAS

Art. 5º - O Torneio de Futebol de Salão Masculino 2018 será composto por no máximo 08 equipes entre 8 a 10 atletas para a categoria principal e entre 8 a 11 atletas para a categoria veterano e máster.

§ 1º - A divisão das categorias serão definidas pelo colegiado levando em consideração uma data de nascimento de corte e índice técnico tentando equilibrar ao máximo as categorias e equipes.

Art. 6º - Cada equipe deverá obrigatoriamente ter um coordenador, este será eleito previamente pelo Colegiado do Futsal.

Art. 7º - As equipes participantes se obrigam a disputar o Torneio até o seu final e se submetem aos termos do presente regulamento, normas, portarias e resoluções expedidas antes, durante e após o transcurso do torneio, em consonância com os



termos previstos no código brasileiro desportivo e nas regras oficiais do futsal e da modalidade a disputar.

Art. 8º - Poderão ser inscritos atletas que tenham idade igual ou maior que 18 (dezoito) anos ou quem venha completar no mesmo ano, isso mediante autorização do responsável legal.

§ 1º - Um mesmo jogador não poderá disputar jogos por duas equipes diferentes.

Art. 9º - Cada equipe poderá solicitar jogadores para compor seu número mínimo de atletas, nunca sendo ultrapassado o máximo descrito no **Art. 5º**.

§ 1º - Caso uma equipe complete o número máximo de inscrições na data do início do campeonato, nenhum atleta poderá ser incluído, devendo sim ser substituído, com justificativa do coordenador do time e avalizado por um coordenador do campeonato.

§ 2º - A inclusão / substituição de um atleta deverá ocorrer no máximo 24 horas antes da partida, com a devida formalização do coordenador da equipe e ficha de inscrição preenchida no Depto de esportes e validação do coordenador do campeonato, não podendo em hipótese nenhuma ser feita inscrições pelo mesário da partida.

§ 3º - A inclusão / substituição de um atleta deverá seguir os critérios de ordem de chegada na boca de espera e nota, sendo o atleta substituído com nota igual ao do substituído. Existirá uma exceção, orientada e validada pelo coordenador do campeonato, só e somente se não houver atletas com nota igual ao do substituído. Essa substituição poderá e ocorrerá com a validação do coordenador do campeonato, devendo o mesmo somente comunicar os demais em grupo criado para este fim.

§ 4º - - Um atleta poderá ter no máximo 3 faltas não justificadas durante a fase de turno e retorno, sendo à partir desta, o mesmo poderá ser substituído, caso assim o coordenador da equipe decida, esta substituição deverá respeitar § 3º, ou então 5 faltas alternadas sem justificativa, que também poderá ser substituído, caso seja da vontade do coordenador ou caso atinja a 7º falta, o mesmo fica automaticamente impossibilitado de participar das fases de mata-mata.

Neste caso o atleta não retornará a boca de espera e será eliminado diretamente.

§ 5º - O atleta que tiver 5 faltas alternadas e não justificadas em qualquer fase do campeonato, poderá ser substituído por um atleta de igual nota, respeitando Art. 9º § 3º deste regulamento, isso se assim o coordenador da equipe definir, caso contrário, passa a valer o Art. 9º § 4º.

§ 6º - Faltas justificadas serão aceitas somente através de atestado médico entregue e protocolado no Depto. de Esportes, ou por motivos de viagem a trabalho, devidamente comprovada por declaração em papel timbrado e assinado pela empresa, nenhuma destas faltas deverão ser computadas no sistema.



§ 7º - A substituição de uma atleta, por qualquer motivo for, só poderá ocorrer até no máximo a quinta rodada do segundo turno e nunca durante a fase de mata-mata (mesmo que do primeiro turno).

§ 8º - Para exclusão de um Atleta, salvo o exposto neste artigo § 4º, só poderá ocorrer com a concessão do próprio Atleta, via e-mail para o Depto de Esporte ou com declaração de próprio punho junto ao mesmo Depto.

Art.10º - Todo atleta tem por direito participar de no mínimo 25% da partida, não sendo necessário que este tempo seja consecutivo.

PARAGRAFO ÚNICO: Todos os jogadores, deverão antes do início de cada jogo, identificar-se junto ao anotador da partida. Caso não o faça e venha participar da partida será passível de punição pela arbitragem conforme regulamento de FUTSAL.

CAPÍTULO III

DAS PARTIDAS

Art. 11º - As partidas, com exceção da final, terão duração de dois tempos iguais de 20 (vinte) minutos cada, com 05 (cinco) minutos de intervalo entre eles, sendo que o último minuto de cada período será cronometrado durante todo o campeonato.

Os jogos da final terão duração de dois tempos iguais de 20 (vinte) minutos **cronometrados.**

Art. 12º Quando houver a paralisação da partida por falta de condições na quadra, falta de iluminação ou decisão do árbitro e está paralisação durarem até 20 minutos e findo este prazo, o árbitro julgar que o ambiente ainda não reúne condições de se continuar a partida, serão adotados os seguintes critérios:

§ 1º: Se a paralisação ocorrer quando já houver ultrapassado 75 % (setenta e cinco por cento) do tempo regulamentar, a partida será dada como encerrada e o placar do momento da paralisação será o placar final da partida.

§ 2º: Se a paralisação ocorrer antes de se atingir os 75 % (setenta e cinco por cento) do tempo regulamentar, o Departamento de Esportes determinará, data e hora para se jogar o tempo restante da partida, utilizando-se a mesma súmula do início da partida, anotando-se todas as ocorrências para efeito de registro. Participarão do complemento do jogo, somente os atletas que tiverem condição de jogo (na data e horário original da partida) e suas presenças apontadas em sumula pelo representante até o horário da interrupção da mesma.

Art. 13º - No caso da não realização da partida por ausência de uma das equipes (WO), a equipe que comparecer deverá se apresentar uniformizada e solicitar o preenchimento de súmula - devendo esta ser apresentada ao árbitro em quadra, no horário estipulado em tabela.

§ 1º - A equipe que não comparecer a uma partida prevista em tabela, no horário estipulado para a mesma – ocasionando assim um “WO” – **(Será penalizada automaticamente com uma redução de 3 pontos em sua classificação geral, sendo aplicado sempre ao final da fase em que ocorreu o WO) e ainda**



perderá qualquer benefício adquirido de vantagem de resultado na fase de mata-mata.

§ 2º - Em hipótese alguma, poderá haver acordo entre capitães ou representantes de equipes para que se realize uma partida em que o arbitro tenha efetivado o "WO".

§ 3º - A equipe que não comparecer será dado como perdedora pelo placar de 5x0 não sendo anotado o gol a nenhum jogador específico porem este mesmo saldo negativo de 5 Gols deverá ser aplicado ao saldo para Goleiro menos vazado.

Art. 14º - Caberá direito de recurso contra irregularidades observadas durante a realização dos jogos sempre que uma equipe comprovar o não cumprimento desse regulamento por outra equipe. Cabendo a interessada, na figura do seu coordenador a coleta e apresentação de todas as provas, sendo o recurso julgado pela Comissão Organizadora do Torneio. O prazo para a entrada do recurso será de 48 (quarenta e oito) horas após o término da partida, mediante relatório e provas.

Art. 15º - Para iniciar na partida, cada equipe (categoria master) deverá estar formada no dia e horário estabelecido com um mínimo de 3 (três) jogadores (inscritos no início do Torneio), sob pena de ser considerado "W.O.". Para a categoria veterano, a mesma deverá ter em quadra e uniformizada no mínimo 3 atletas, podendo ser completada com no máximo mais 4 atletas da categoria master, caso a categoria veterano não atingir este mínimo de 3 atletas até o início da partida, sera decretado o W.O, o mesmo critério sera aplicado para categoria principal, ou seja mínimo de 3 atletas da categoria, podendo ser completada por 4 atletas das categorias veterano ou master, caso não tenha o numero mínimo de 3 atletas das categorias o W.O será decretado e se faz cumprir **Art. 13º**.

No transcorrer da partida havendo casos de indisciplina ou outro motivo, que a equipe fique com jogadores a menos, o número mínimo será de 3 (três) atletas. A partida será encerrada a partir do momento que uma das equipes ficar reduzida a 2 (dois) atletas, se esta mesma equipe estiver vencendo a partida, o placar passa a ser de 5 a 0 para a outra equipe. Para efeito de somatória de defesa menos vazada, artilharia, todas as anotações individuais de gols sofridos e/ou marcados até aquele momento devem ser mantidas.

Art. 16º - A primeira partida será iniciada às 19h20, com tolerância de 10 minutos para o seu início (ou seja, 19:30), valendo o relógio do representante da mesa.

Art. 17º - O banco de suplentes de cada equipe poderá ser composto pelos atletas devidamente uniformizados e com coletes (fornecidos pelo clube) mais o técnico.

PARAGRAFO ÚNICO: Na eventual falta de Goleiro para a Equipe principal, o goleiro da equipe veterano ou Master poderá preencher essa vaga, contabilizando sim, este atleta no total de 3 atletas que podem complementar essa categoria, assim como o goleiro do máster está liberado para jogar no veterano. Porem nunca o goleiro da equipe principal poderá jogar para a equipe veterano, podendo na falta de goleiro para esta equipe, e na indisponibilidade do goleiro do máster jogar, poderá ser preenchido a posição por um Atleta de linha da equipe principal com nota igual ou menor que 8,5, e no Master, isso poderá ocorrer com qualquer atleta de linha do Veterano, independentemente de sua nota e isso será de responsabilidade do coordenador de sua



equipe, o descumprimento deste paragrafo implicará na perda dos pontos para seu adversário. No caso do transcorrer da partida a equipe em questão for preenchida pelo seu número mínimo de atletas (5 atletas) , este atleta da equipe acima que estará participando como goleiro, deverá deixar a mesma, dando seu lugar a um atleta da categoria.

CAPÍTULO IV

DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Art. 18º - Será criada comissão organizadora, composta pelos 08 coordenadores de times.

Art. 19º - Caberá a Comissão aplicar as penalidades deste regulamento e julgar quaisquer solicitações do Art. 14º.

Art. 20º - A comissão organizadora deverá se reunir fisicamente após a terceira rodada completa. Nessa reunião será avaliado equipe a equipe pelos coordenadores e se assim for definido, as mesmas serão reequilibradas, com movimentação entre as categorias ou reforço. Após essa reunião, será seguido o **Art. 9º § 3º**.

§ 1º A comissão organizadora deverá se reunir fisicamente ou virtualmente sempre quando solicitado pelo coordenador do campeonato, para que sua decisão seja válida, está deverá obrigatoriamente ter 50% mais 1 presença.

PARAGRAFO ÚNICO: Todo atleta que, em relação à partida for citado em súmula, pela prática de atos antidesportivos, poderá ser julgado conforme a gravidade e será encaminhada para a junta disciplinar, segundo o Regimento Interno do Estatuto do Clube Atlético Aramaçan.

CAPÍTULO V

DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES

Art. 21º - Ressalvadas as sanções previstas neste regulamento, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma dos termos deste regulamento, em consonância com os dispositivos do código desportivo, da FPF.

Art. 22º - Invasões de Quadra e Agressões Físicas sofrerão penalidades nas áreas esportivas e social do CAA

PARAGRAFO ÚNICO: Cada caso registrado poderá ser julgado pelos organizadores e/ou Junta Disciplinar.

CAPÍTULO VI

DAS OBRIGAÇÕES

Art. 23º - Compete aos **coordenadores de equipe:**

- Fazer com que todos os jogadores de sua equipe tomem conhecimento do regulamento e suas implicações;



- Zelar para que sua equipe cumpra as obrigações;
- Orientar seus jogadores para a sua disputa em quadra se efetue dentro dos limites de urbanidade e cordialidade;
- Conferir e assinar sumula logo após o termino da partida, devendo neste mesmo momento sanar toda e qualquer dúvida / irregularidade junto ao mesário ou arbitragem, não cabendo recurso futuro.
- Comparecer nas reuniões do Colegiado quando forem solicitados.

CAPÍTULO VII

DA COMPETIÇÃO

Art. 24º - As equipes participantes serão divididas em no mínimo 8 e no Máximo de 11 atletas em três categorias (principal, veterano e master).

PARAGRAFO ÚNICO: Esta divisão será feita pelo Colegiado de FUTSAL equilibrando ao máximo a qualidade técnica de cada equipe, através de pontuação individual de cada atleta e sorteio, salvo as exceções de parentesco de ascendência (Pai, Filho e irmão)

Art. 25º - As equipes jogarão entre si em turno único no primeiro semestre classificando as 4 primeiras equipes direto para uma semifinal e final da Taca Aramaçan (categoria principal, veterano e master).

SEMIFINAL – TAÇA ARAMAÇAN				
EQUIPE 1	X	EQUIPE 2	JG	ROD
1º COLOCADO	X	4º COLOCADO		
2º COLOCADO	X	3º COLOCADO		

PARAGRAFO ÚNICO: Semifinal será disputa em dois jogos (ida e volta). No caso de empate nesta fase devera e seguir os critérios de desempate conforme **Art. 32º**.

Art. 26º - O campeão da Taca Aramaçan fica automaticamente classificado para a final da Recopa Aramaçan (campeão da Taca Aramaçan contra Campeão da Copa Aramaçan). Jogo da Final será cronometrado e seguira os critérios de desempate conforme **Art. 32º**.

FINAL – TAÇA ARAMAÇAN				
EQUIPE 1	X	EQUIPE 2	JG	ROD
VENCEDOR 1ª SEMIFINAL	X	VENCEDOR 2ª SEMIFINAL		

PARAGRAFO ÚNICO: O campeão da Taca Aramaçan perderá automaticamente o direito de seguir direto a final da Recopa Aramaçan se caso no turno seguinte a mesma incidir no **Art. 13º - § 1º**, passando este direito automaticamente ao vice-campeão.

Art. 27º - Após o segundo turno (jogos únicos), o primeiro colocado e o segundo colocado avançam automaticamente a Semifinal e as 4 demais melhores classificadas



(no segundo Turno) compõem as quartas de final da Copa Aramaçan, e as duas piores serão automaticamente desclassificadas. Segue o modelo abaixo com jogos das quartas de finais.

QUARTAS DE FINAIS – COPA ARAMAÇAN				
EQUIPE 1	X	EQUIPE 2	JG	ROD
3º COLOCADO	X	6º COLOCADO		
4º COLOCADO	X	5º COLOCADO		

- § 1º No caso de empate será consagrada vencedora a equipe de melhor colocação na fase.

Art. 28º - A composição da semifinal segue o mesmo modelo da Taça Aramaçan com jogos de ida e volta e final será disputado em jogo único.

Art.29º - Forma de pontuação:

- Vitória: 3 - três pontos.
- Empate: 1 - ponto.
- Derrota: 0 – ponto
- W.O: -3 pontos (Na classificação geral, aplicada ao final da fase onde ocorreu o W.O) perda da vantagem de melhor campanha pro mata-mata e perda do direito de avançar direto a final da Recopa Aramacan.

Art. 30º - Suspensões:

- 3 amarelos: 1 partida de suspensão. Em caso de reincidência (mais 3 cartões), a suspensão será de 2 partidas.
- 9 amarelos: **ELIMINAÇÃO DO TORNEIO**
- 1 vermelho: 1 partida de suspensão. Em caso de reincidência (2 vermelhos) a suspensão será de 2 partidas
- 3 vermelhos: **ELIMINAÇÃO DO TORNEIO**
- Os cartões amarelos serão zerados apenas no início das semifinais da Copa Aramaçan.
- No caso da aplicação de cartão amarelo na partida para um atleta, onde o mesmo reincida na mesma partida um outro amarelo, está punição passa a ser um vermelho, eliminando automaticamente os dois amarelos, salvo a situação onde o atleta foi punido com um amarelo e posteriormente na mesma partida o atleta seja punido com o vermelho direto, este caso acumulara os dois cartões (amarelo e vermelho).

PARAGRAFO ÚNICO: Independente de qualquer observação em súmula ou relatório do arbitro, todo jogador, torcedor, responsável da equipe ou outros elementos qualquer que vier a cometer, provocar ou se envolver em infração disciplinares presenciadas por membros do Futsal, terá tal comportamento relatado à Comissão de Disciplina do Esporte que dependendo da gravidade da ocorrência, será encaminhado à Comissão de Sindicância para apuração dos fatos.

Em caso específico de agressões físicas (brigas), os atletas envolvidos serão automaticamente **eliminados** do campeonato e submetido à apreciação da Comissão de Disciplina do Esporte. Todo atleta eliminado poderá ser substituído por outro de igual índice técnico, desde que respeitando **Art. 9º § 3º**.



CAPÍTULO VIII

DA CLASSIFICAÇÃO

Art. 31º - Critérios para classificação:

- Maior número de pontos;
- Maior número de vitórias;
- Maior saldo de gols;
- Maior número de gols marcados;
- Menor número de gols sofridos;
- Confronto direto;
- Sorteio.

Art. 32º - Em caso de empate nas fases Semifinal e Final, os critérios para desempate são:

Para Semifinal, prorrogação de dois tempos de 5 minutos corridos, **sendo que o último minuto de cada período será cronometrado**. Persistindo o empate, a equipe de melhor campanha será sagrada a vitoriosa.

Para fase Final será realizado prorrogação de dois tempos de 5 minutos, **cronometrados**. Persistindo o empate, não haverá vantagem para melhor campanha, devendo assim:

Cobrança de 3 (três) pênaltis alternados entre as equipes, persistindo o empate, cobrança de pênaltis alternados entre as equipes até haver uma equipe vencedora.

CAPÍTULO IX

DA PREMIAÇÃO

Art. 33º - Premiação:

- Troféus para 1º e 2º colocado da Taca Aramacan;
- Troféus para 1º e 2º colocado da Copa Aramacan;
- Troféus para 1º e 2º colocado da Recopa Aramacan;
- Troféu para artilheiro;
- Troféu para goleiro menos vazado.

Art. 34º - Medalhas:

- 1º colocado – ouro (Copa Aramacan e Recopa Aramacan)
- 2º colocado – prata (Copa Aramacan e Recopa Aramacan)

OBS: A contagem da Goleiro menos vazado e artilheiro serão feitos por média até a final da Recopa Aramacan.