



## CAMPEONATO INTERNO DE FUTSAL MASCULINO 2019 REGULAMENTO

---

### CAPÍTULO I

#### DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**INTRODUÇÃO:** O Clube Atlético Aramaçan (C.A.A.), através de sua Vice-Presidência de Futebol institui este regulamento interno de Futsal para organização e desenvolvimento do Campeonato Interno de Futsal Adulto de 2019, em um ambiente de ordem e disciplina, propiciando aos associados participantes e expectadores, a sadia prática do esporte e o desenvolvimento social.

**Art. 1º** - O **Campeonato de Futsal Masculino Adulto 2019** será promovido, organizado e dirigido pelo Colegiado do Futsal e Departamento de Futebol e pelas regras da FPFs, exceto as observações apontadas neste regulamento.

**Art. 2º** - Fica limitada a 240 inscrições de atletas para a edição 2019, onde, as demais vagas preenchidas como lista de espera.

**Art. 3º** - O **Campeonato de Futsal Masculino Adulto 2019** terá seu início no mês de abril. As datas, locais e horários serão determinados pelo Departamento de Futebol, ocorrendo preferencialmente as terças e quintas-feiras com três partidas em cada um dos respectivos dias, sendo a primeira as 20h00, a segunda as 21h00 e a terceira as 22h00 (somente durante o decorrer do Campeonato Menores), tendo 10 minutos de tolerância somente para a primeira partida e, após o término do Campeonato Menores, os horários serão às 19h20, 20h20 e 21h10 respectivamente, respeitando os 10 minutos de tolerância, somente para o primeiro horário (19h20).

**Art. 4º** - As inscrições dos associados para participarem do campeonato é voluntária e espontânea, não se responsabilizando o C.A.A. por eventuais acidentes que ocorrerem no transcurso do mesmo. Porém após regularmente inscrito, o associado é obrigado a cumprir todas as normas e determinações do COLEGIADO DO FUTSAL e DEPARTAMENTO DE FUTEBOL, bem como tomar conhecimento, obedecer e respeitar o presente regulamento.

### CAPÍTULO II

#### DAS EQUIPES E ATLETAS

**Art. 5º** - O **Campeonato de Futsal Masculino Adulto 2019** será composto inicialmente por no máximo **08** equipes com 9 atletas para a categoria Principal, 10 atletas para a categoria Veterano e 11 atletas para a categoria Master.

**§ único** - As divisões das categorias serão definidas pelo colegiado levando em consideração a data de nascimento de corte e índice técnico tentando equilibrar ao máximo as categorias e equipes.

**Art. 6º** - Cada equipe deverá obrigatoriamente ter um coordenador, este será eleito previamente pelo Colegiado do Futsal.



**Art. 7º** - As equipes participantes se obrigam a disputar o Campeonato até o seu final e se submetem aos termos do presente regulamento, normas, portarias e resoluções expedidas antes, durante e após o transcurso do campeonato, em consonância com os termos previstos no código brasileiro desportivo e nas regras oficiais do futsal e da modalidade a disputar.

**Art. 8º** - Poderão ser inscritos atletas que tenham idade igual ou maior que 18 (dezoito) anos ou quem venha completar no mesmo ano, isso mediante autorização do responsável legal.

**§ único** - Um mesmo jogador não poderá disputar jogos por duas equipes diferentes.

**Art. 9º** - Cada equipe poderá solicitar jogadores para compor seu número mínimo de atletas, nunca sendo ultrapassado o máximo descrito no **Art. 5º**.

**§ 1º** - Caso uma equipe complete o número máximo de inscrições na data do início do campeonato, nenhum atleta poderá ser incluído, devendo sim ser substituído, com justificativa do coordenador do time e avalizado por um coordenador do campeonato.

**§ 2º** - A inclusão / substituição de um atleta deverá ocorrer no máximo 24 horas antes da partida, com a devida formalização do coordenador da equipe e ficha de inscrição preenchida no Depto de esportes e validação do colegiado do campeonato, não podendo em hipótese nenhuma ser feita inscrições pelo mesário da partida.

**§ 3º** - A inclusão / substituição de um atleta deverá seguir os critérios de ordem de chegada na boca de espera e nota, sendo o atleta substituído com nota igual ao do substituído. Existirá uma exceção, orientada e validada pelo colegiado do campeonato, só e somente, se não houver atletas com nota igual ao do substituído. Essa substituição poderá e ocorrerá com a validação do colegiado do campeonato, devendo o mesmo somente comunicar os demais em grupo criado para este fim, ou, preferencialmente em reunião.

**§ 4º** - Um atleta poderá ter no máximo 3 faltas não justificadas durante a fase de turno e retorno, sendo a partir desta, o mesmo poderá ser substituído, caso assim o coordenador da equipe decida, esta substituição deverá respeitar **§ 3º**, ou então 5 faltas alternadas sem justificativa, que também poderá ser substituído, caso seja da vontade do coordenador ou caso atinja a 7ª falta, o mesmo fica automaticamente impossibilitado de participar das fases de mata-mata (Repescagem, Semi Final e Final).

**a) neste caso o atleta não retornará a boca de espera e será eliminado diretamente.**

**§ 5º** - O atleta que tiver 5 (cinco) faltas alternadas e não justificadas em qualquer fase do campeonato, poderá ser substituído por um atleta de igual nota, respeitando Art. 9º § 3º deste regulamento, isso se assim o coordenador da equipe definir, caso contrário, passa a valer o Art. 9º § 4º.

**§ 6º** - Faltas justificadas serão aceitas somente através de atestado médico entregue e protocolado no Departamento de Futebol, ou por motivos de viagem a trabalho, devidamente comprovada por declaração em papel timbrado e assinado pela empresa, nenhuma destas faltas deverão ser computadas no sistema. Somente será



validada a justificativa entregue sempre no próximo jogo da equipe, após a respectiva falta, caso contrário será computada a falta para o atleta. Não serão aceitas justificativas na última rodada, a fim de, anular as faltas já computadas anteriormente, ou seja, atestado de dias ou meses de afastamento, nestes casos deverão seguir o mesmo prazo citado anteriormente.

**§ 7º** - A substituição de uma atleta, por qualquer motivo for, só poderá ocorrer até no máximo a quinta rodada de cada turno e nunca durante a fase de mata-mata (mesmo que do primeiro turno).

**§ 8º** - Para exclusão de um Atleta, salvo o exposto neste artigo § 4º, só poderá ocorrer com a concessão do próprio Atleta, via e-mail para o Departamento de Futebol ou com declaração de próprio punho junto ao mesmo Departamento.

**Art.10º** - Todo atleta tem por **direito** participar de no mínimo 25% da partida, não sendo necessário que este tempo seja consecutivo, exceto, caso o próprio atleta abra mão desse tempo e deixe registrado em súmula.

**§ único** - Todos os jogadores, deverão antes do início de cada jogo, identificar-se junto ao anotador da partida. Caso não o faça e venha participar da partida será passível de punição pela arbitragem conforme regulamento de FUTSAL.

### **CAPÍTULO III**

#### **DAS PARTIDAS**

**Art. 11º** - As partidas, com exceção da final, terão duração de dois tempos iguais de 20 (vinte) minutos cada, com 05 (cinco) minutos de intervalo entre eles, sendo que o último minuto de cada período será cronometrado durante todo o campeonato.

**§ único** - Os jogos da final terão duração de dois tempos iguais de 20 (vinte) minutos **cronometrados.**

**Art. 12º** Quando houver a paralisação da partida por falta de condições na quadra, falta de iluminação ou decisão do árbitro, e está paralisação perdurar por até 20 minutos, ao final deste prazo, o árbitro julgar que o ambiente ainda não reúne condições de se continuar a partida, serão adotados os seguintes critérios:

**§ 1º** - Se a paralisação ocorrer quando já houver ultrapassado 75 % (setenta e cinco por cento) do tempo regulamentar, a partida será dada como encerrada e o placar do momento da paralisação será o placar final da partida.

**§ 2º** - Se a paralisação ocorrer antes de se atingir os 75 % (setenta e cinco por cento) do tempo regulamentar, o Departamento de Futebol determinará, data e hora para se jogar o tempo restante da partida, dentro da disponibilidade de datas, utilizando-se a mesma súmula do início da partida, anotando-se todas as ocorrências para efeito de registro. Participarão do complemento do jogo, somente os atletas que tiverem condição de jogo (na data e horário original da partida) e suas presenças apontadas em sumula pelo representante até o horário da interrupção da mesma.

**Art. 13º** - No caso da não realização da partida por ausência de uma das equipes (WO), a equipe que comparecer deverá se apresentar uniformizada e solicitar o



preenchimento de súmula - devendo esta ser apresentada ao árbitro em quadra, no horário estipulado em tabela.

§ 1º - A equipe que não comparecer a uma partida prevista em tabela, no horário estipulado para a mesma – ocasionando assim um “WO” – **(Será penalizada automaticamente com uma redução de 3 pontos em sua classificação geral, sendo aplicado sempre ao final da fase em que ocorreu o WO) e ainda perderá qualquer benefício adquirido de vantagem de resultado na fase de mata-mata.**

§ 2º - Depois de efetivado o WO pelo arbitro da partida, a decisão não retroagirá em nenhuma hipótese.

§ 3º - A equipe que não comparecer será dado como perdedora pelo placar de 5x0 não sendo anotado o gol a nenhum jogador específico porem este mesmo saldo negativo de 5 Gols deverá ser aplicado ao saldo para Goleiro menos vazado.

**Art. 14º** - Caberá direito de recurso contra irregularidades observadas durante a realização dos jogos sempre que uma equipe comprovar o não cumprimento desse regulamento por outra equipe. Cabendo a interessada, na figura do seu coordenador a coleta e apresentação de todas as provas, sendo o recurso julgado pela Junta Disciplinar Desportiva

**§ único** - O prazo para o recurso será de 48 (quarenta e oito) horas após o término da partida, mediante relatório e provas, protocolado no departamento de esportes, endereçado a Junta Disciplinar Desportiva.

**Art. 15º** - Para início da partida, cada equipe (categoria master) deverá estar formada no dia e horário estabelecido com um mínimo de 3 (três) jogadores (inscritos no início do Torneio), sob pena de ser considerado “W.O.”. Para a categoria veterano, a mesma deverá ter em quadra e uniformizada no mínimo 3 atletas, podendo ser completada com no máximo mais 4 atletas da categoria master, caso a categoria veterano não atingir este mínimo de 3 atletas até o início da partida, será decretado o W.O, o mesmo critério será aplicado para categoria principal, ou seja mínimo de 3 atletas da categoria, podendo ser completada por 4 atletas das categorias veterano ou master, caso não tenha o número mínimo de 3 atletas das categorias o W.O será decretado e se faz cumprir Art. 13º.

§ 1º - No transcorrer da partida havendo casos de indisciplina ou outro motivo, que a equipe fique com jogadores a menos, o número mínimo será de 3 (três) atletas. A partida será encerrada a partir do momento que uma das equipes ficar reduzida a 2 (dois) atletas, se esta mesma equipe estiver vencendo a partida, o placar passa a ser de 5 a 0 para a outra equipe. Para efeito de somatória de defesa menos vazada, artilharia, todas as anotações individuais de gols sofridos e/ou marcados até aquele momento devem ser mantidas.

§ 2º - Havendo interrupção da partida, por motivo que não seja disciplinar, a qualquer tempo do jogo, o relatório será anotado na súmula, o jogo será suspenso e sua continuação será remarcada para outra data para o cumprimento do tempo restante, com os mesmos resultados, inclusive cartões amarelos e vermelhos, bem como, com os mesmos jogadores presentes no dia do jogo da partida suspensa.



**Art. 16º** - A primeira partida será iniciada às 19h20, com tolerância de 10 minutos para o seu início (ou seja, 19h30min), valendo o relógio do representante da mesa, ou conforme, apontado no **Art 3º** deste regulamento.

**Art. 17º** - O banco de suplentes de cada equipe poderá ser composto pelos atletas devidamente uniformizados e com coletes (fornecidos pelo clube) mais o técnico.

**§ único** - Na eventual falta de Goleiro para a Equipe principal, o goleiro da equipe veterano ou Master poderá preencher essa vaga, contabilizando sim, este atleta no total de 3 atletas que podem complementar essa categoria, assim como o goleiro do master está liberado para jogar no veterano. Porém nunca o goleiro da equipe principal poderá jogar para a equipe veterano, podendo na falta de goleiro para esta equipe, e na indisponibilidade do goleiro do master jogar, poderá ser preenchido a posição por um Atleta de linha da equipe principal com nota igual ou menor que 8,5, e no Master, isso poderá ocorrer com qualquer atleta de linha do Veterano, com nota igual ou inferior a 6,5 e, isso, será de responsabilidade do coordenador de sua equipe, o descumprimento deste paragrafo implicará na perda dos pontos para seu adversário. No caso do transcorrer da partida a equipe em questão for preenchida pelo seu número mínimo de atletas (5 atletas), este atleta da equipe acima que estará participando como goleiro, deverá deixar a mesma, dando seu lugar a um atleta da categoria.

## **CAPÍTULO IV**

### **DA COMISSÃO ORGANIZADORA**

**Art. 18º** - Será criada comissão organizadora, composta pelos 08 coordenadores de times.

**Art. 19º** - Caberá a Junta Disciplinar Desportiva aplicar as penalidades deste regulamento e julgar quaisquer solicitações do Art. 14º.

**Art. 20º** - A comissão organizadora deverá se reunir fisicamente após o final da terceira rodada completa. Nessa reunião será avaliado equipe a equipe pelos coordenadores e se assim for definido, as mesmas serão reequilibradas, com movimentação entre as categorias ou reforço. Após essa reunião, será seguido o **Art. 9º § 3º**.

**§ 1º** - A comissão organizadora deverá se reunir fisicamente ou virtualmente sempre quando solicitado pelo colegiado do campeonato, para que sua decisão seja válida, está deverá obrigatoriamente ter 50% mais 1 presença.

**§ 2º** - Todo atleta que em relação à partida for citado em súmula pela prática de atos anti-desportivos, deverá ser julgado conforme a gravidade pela Junta Disciplinar Desportiva, segundo este regulamento, Regimento Interno, Estatuto do Clube Atlético Aramaçan e Código de Justiça e Disciplina

## **CAPÍTULO V**

### **DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES**

**Art. 21º** - Ressalvadas as sanções previstas neste regulamento, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma dos termos deste regulamento,



respeitando o Regulamento Disciplinar regido pelo C.A. Aramaçan. Na ausência de algum item disciplinar, valerá os dispositivos do código desportivo, da FPFS (Federação Paulista de Futsal).

**Art. 22º - Invasões de Quadra e Agressões Físicas poderão sofrer penalidades nas áreas esportivas e social do CAA**

§ único - Cada caso registrado deverá ser julgado pela Junta Disciplinar Desportiva.

## CAPÍTULO VI

### DAS OBRIGAÇÕES

**Art. 23º - Compete aos coordenadores de equipe:**

- a) Fazer com que todos os jogadores de sua equipe tomem conhecimento do regulamento e suas implicações;
- b) Zelar para que sua equipe cumpra as obrigações;
- c) Orientar seus jogadores para a sua disputa em quadra se efetue dentro dos limites de urbanidade e cordialidade;
- d) Conferir e assinar súmula logo após o término da partida, devendo neste mesmo momento sanar toda e qualquer dúvida / irregularidade junto ao mesário ou arbitragem, não cabendo recurso futuro.
- e) Comparecer nas reuniões do Colegiado quando forem solicitados.

## CAPÍTULO VII

### DA COMPETIÇÃO

**Art. 24º -** As equipes participantes serão divididas em no mínimo 8 e no Máximo de 11 atletas em três categorias (principal, veterano e master).

§ único - Esta divisão será feita pelo Colegiado de FUTSAL equilibrando ao máximo a qualidade técnica de cada equipe, através de pontuação individual de cada atleta e sorteio, salvo as exceções de parentesco (Pai, Filho e irmão) apenas.

**Art. 25º -** As equipes jogarão entre si em turno único no primeiro semestre classificando as 6 primeiras equipes para as fases finais do Campeonato (Repescagem, Semi Final e Final da Taça Aramaçan) nas categorias principal, veterano e master).

| <b>Repescagem – TAÇA ARAMAÇAN</b> |          |                 |           |            |
|-----------------------------------|----------|-----------------|-----------|------------|
| <b>EQUIPE 1</b>                   | <b>X</b> | <b>EQUIPE 2</b> | <b>JG</b> | <b>ROD</b> |
| 3º COLOCADO                       | X        | 6º COLOCADO     |           |            |
| 4º COLOCADO                       | X        | 5º COLOCADO     |           |            |

§ 1º - A fase de repescagem será disputa em jogo único. No caso de empate nesta fase deverá e seguir os critérios de desempate conforme **Art. 32º**. As equipes vencedoras, estarão classificadas para a fase Semi Final.



| <b>Semi Final – TAÇA ARAMAÇAN</b> |          |                                      |           |            |
|-----------------------------------|----------|--------------------------------------|-----------|------------|
| <b>EQUIPE 1</b>                   | <b>X</b> | <b>EQUIPE 2</b>                      | <b>JG</b> | <b>ROD</b> |
| 1º COLOCADO                       | X        | 4º COLOCADO (vencedor da repescagem) |           |            |
| 2º COLOCADO                       | X        | 3º COLOCADO (vencedor da repescagem) |           |            |

§ 2º - A fase Semi Final será disputa em 2 jogos (ida e volta). No caso de empate nesta fase deverá e seguir os critérios de desempate conforme **Art. 32º**. As equipes Vencedoras, estarão classificadas para a Final.

| <b>FINAL – TAÇA ARAMAÇAN</b> |          |                       |           |            |
|------------------------------|----------|-----------------------|-----------|------------|
| <b>EQUIPE 1</b>              | <b>X</b> | <b>EQUIPE 2</b>       | <b>JG</b> | <b>ROD</b> |
| VENCEDOR 1ª SEMIFINAL        | X        | VENCEDOR 2ª SEMIFINAL |           |            |

§ 3º - A fase Final será disputa em jogo único. No caso de empate nesta fase deverá e seguir os critérios, conforme **Art. 32º**

**Art. 26º** - O campeão da Taça Aramaçan fica automaticamente classificado para a final da Supercopa Aramaçan (campeão da Taça Aramaçan x Campeão da Copa Aramaçan). Jogo da Final será cronometrado e seguirá os critérios de desempate conforme **Art. 32º**.

§ **único** - O campeão da Taça Aramaçan perderá automaticamente o direito de seguir direto a final da Recopa Aramaçan se caso no turno seguinte a mesma incidir no **Art. 13º, § 1º**, passando este direito automaticamente ao vice-campeão.

**Art. 27º** - Após o segundo turno (jogos únicos), o primeiro colocado e o segundo colocado avançam automaticamente a Semifinal e as 4 demais melhores classificadas (no segundo Turno) compõem a Repescagem da Copa Aramaçan, e as duas piores serão automaticamente desclassificadas. Segue o modelo abaixo com jogos da Repescagem.

| <b>Repescagem – COPA ARAMAÇAN</b> |          |                 |           |            |
|-----------------------------------|----------|-----------------|-----------|------------|
| <b>EQUIPE 1</b>                   | <b>X</b> | <b>EQUIPE 2</b> | <b>JG</b> | <b>ROD</b> |
| 3º COLOCADO                       | X        | 6º COLOCADO     |           |            |
| 4º COLOCADO                       | X        | 5º COLOCADO     |           |            |

§ **único** - No caso de empate será consagrada vencedora a equipe de melhor colocação na fase.

**Art. 28º** - A composição da semifinal segue o mesmo modelo da Taça Aramaçan com jogos de ida e volta e final será disputado em jogo único.



**Art.29º** - Forma de pontuação:

- a) Vitória: 3 - três pontos.
- b) Empate: 1 - ponto.
- c) Derrota: 0 – ponto
- d) W.O:** -3 pontos (Na classificação geral, aplicada ao final da fase onde ocorreu o W.O) perda da vantagem de melhor campanha (passando automaticamente para a equipe adversária, desde que a equipe não tenha dado WO) para o mata-mata e perda do direito de avançar direto a final da Supercopa Aramaçan.

## **CAPITULO VIII**

### **DAS PENALIDADES E SEUS RECURSOS**

**Art. 30º** - Suspensões:

- a) 3 amarelos: 1 partida de suspensão. Em caso de reincidência (mais 3 cartões), a suspensão será de 2 partidas.
- b) 9 amarelos: **ELIMINAÇÃO DO TORNEIO**
- c) 1 vermelho: 1 partida de suspensão. Em caso de reincidência (2 vermelhos) a suspensão será de 2 partidas
- d) 3 vermelhos: **ELIMINAÇÃO DO TORNEIO**
- e) Os cartões amarelos serão zerados apenas no início das semifinais da Copa Aramaçan.
- f) Os cartões serão acumulativos, ou seja, se na mesma partida um atleta receber cartão amarelo e vermelho, ambos os cartões serão computados para critério de suspensão. Somente não será computado o 2º cartão amarelo, ou seja, será computado somente 1 cartão amarelo e subsequentemente o vermelho.

**§ 1º** - Independente de qualquer observação em súmula ou relatório do árbitro, todo jogador, torcedor, responsável da equipe ou outros elementos qualquer que vier a cometer, provocar ou se envolver em infração disciplinares presenciadas por membros do Futsal, terá tal comportamento relatado à Junta Disciplinar Desportiva que dependendo da gravidade da ocorrência, será encaminhado à Comissão de Sindicância para apuração dos fatos.

**§ 2º** - Em caso específico de agressões físicas (brigas), após o devido processo legal, os atletas envolvidos serão **eliminados** do campeonato.

**§3º** - Todo atleta eliminado poderá ser substituído por outro de igual índice técnico, desde que respeitando **Art. 9º § 3º**.

**§ 4º** - Das penalidades impostas pela Junta Disciplinar Desportiva caberá recurso para a Turma Recursal, composta por 3 (três) representantes da Diretoria Executiva nomeados para o julgamento pelo Presidente do CAA, em reunião pautada para o julgamento.

**§ 5º** - A comissão de recursos, no prazo de 5 (cinco) dias da data do recebimento do recurso, reunir-se-á para julgamento dos recursos.



## CAPITULO IX

**Art. 31º** - Todo aquele que praticar ato considerado como indisciplina, além da penalidade imposta automaticamente e já expressa neste regulamento, poderá ainda ser punido, conforme este regulamento e o Código de Justiça e Disciplina com:

- a) Advertência;
- b) Suspensão do futebol em quantidade de jogos;
- c) Suspensão do futebol em quantidade de meses;
- d) Eliminação da competição;
- e) Outras punições poderão ocorrer de acordo com o Estatuto social do clube; Regimento Interno e **Regulamento Geral de Futebol 2019**.

## CAPÍTULO X

### DA CLASSIFICAÇÃO

**Art. 32º** - Critérios para classificação:

- a) Maior número de pontos;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Maior saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Confronto direto;
- g) Sorteio.

**Art. 33º** - Em caso de empate nas fases de Repescagem, Semi Final e Final os critérios para desempate são:

- a) Repescagem: vantagem para equipe de melhor campanha;
- b) Semi Final, prorrogação de dois tempos de 5 minutos corridos, **sendo que o último minuto de cada período será cronometrado**. Persistindo o empate, a equipe de melhor campanha será sagrada a vitoriosa.
- c) Para fase Final será realizado prorrogação de dois tempos de 5 minutos, **cronometrados**. Persistindo o empate, não haverá vantagem para melhor campanha, devendo assim:
- d) Cobrança de 3 (três) pênaltis alternados entre as equipes, persistindo o empate, cobrança de pênaltis alternados entre as equipes até haver uma equipe vencedora.

## CAPÍTULO XI

### DA PREMIAÇÃO

**Art. 34º** - Premiação:

- a) Troféus para 1º e 2º colocado da Taça Aramaçan;
- b) Troféus para 1º e 2º colocado da Copa Aramaçan;



- c) Troféus para 1º e 2º colocado da Supercopa Aramaçan;
- d) Troféu para artilheiro;
- e) Troféu para goleiro menos vazado.

**Art. 35º** - Medalhas:

- a) 1º colocado – ouro (Taça Aramaçan, Copa Aramaçan e Supercopa Aramaçan)
- b) 2º colocado – prata (Taça Aramaçan, Copa Aramaçan e Supercopa Aramaçan)

**§ único** - A contagem de defesa menos vazada (Goleiro) será feita por média até a final da Supercopa Aramaçan. Para apuração do Artilheiro, será respeitada a somatória total de gols até a Supercopa.

## **CAPITULO XII**

### **DISPOSIÇÕES FINAIS**

**Art. 36º** - No caso de perda, extravio ou dano que inutilizem qualquer parte do uniforme, o atleta deverá adquirir um novo uniforme para poder participar das partidas.

**§ único** - O custo de aquisição do uniforme completo para o presente ano é de R\$ 89,35 (oitenta e nove reais e trinta e cinco centavos), divididos da seguinte forma:

- a) Camisa R\$ 49,35 (quarenta e nove reais e trinta e cinco centavos);
- b) Calção R\$ 25,00 (vinte e cinco reais),
- c) Meião R\$ 15,00 (quinze reais).

**Art. 37º** - Qualquer alteração necessária do presente regulamento deverá ser discutida entre coordenação e Vice-Presidente de Futebol, em reunião pautada para esse fim, e suas conclusões encaminhadas para o Presidente do CAA para ciência.