



# CLUBE ATLÉTICO ARAMAÇAN

## *Campeonato de Tranca Vespertina Feminina 2022*

### REGRAS

- ITEM 01** – Antes do início das partidas haverá sorteio através da carta maior, para se determinar quem primeiro distribuirá as cartas e escolherá o local. “As” será a carta maior. As partidas serão de 3.000 pontos cada. Todas as cartas valem 10 pontos.
- ITEM 02** – É obrigatório fazer canastra para a batida final, e ter pego o morto.
- ITEM 03** – As cartas de número dois serão os coringas.
- ITEM 04** – Os três pretos, quando descartados, trancam o jogo, não podendo em qualquer hipótese o jogador seguinte pegar as cartas da mesa.
- ITEM 05** – Os três vermelhos valem 100 pontos positivos se a dupla fizer canastra e negativos se não fizer.
- ITEM 06** – Os três vermelhos deverão ser baixados na mesa, sendo trocados quando comprados ou quando da vez do jogador fazer sua carteada, se vierem de mão ou no morto, não ocorrendo a troca do três vermelho quando da vez de cartear, este deverá ser trocado na próxima carteada do jogador pela última carta do baralho, em tal situação se ocorrer o término da jogada, o três não trocado será sempre pago pelo valor de 100 pontos.
- ITEM 07** – As cartas de número três não formam jogo em nenhuma hipótese.
- ITEM 08** – Dois coringas e uma ou mais cartas não formam jogo, porém só coringas 3 ou mais formam jogo.
- ITEM 09** – Se houver erro na dada de cartas, ou “morto”, quem decide se a jogada volta ou não, é a dupla que não distribuiu as cartas, e quando se tratar de “morto” com menos ou mais cartas, será a dupla que não tirou o “morto”.
- ITEM 10** – O mão poderá servir-se de uma segunda carta, caso a primeira não servir, devendo, entretanto soltá-la à mesa sem incluí-la entre suas cartas.
- ITEM 11** – Para pegar o “morto” não será necessário Ter canastra. Quem bater indireto paga o primeiro “morto”, não importando que o adversário, logo em seguida, bata direto.
- ITEM 12** – Mesmo que um dos parceiros tenha pego o “morto”, indireto, nada impede que seu parceiro na sua vez de jogar, bata o jogo, desde que tenha canastra, neste caso a batida compensará os 100 pontos do “morto”.
- ITEM 13** – Um jogador somente poderá levantar as cartas da mesa quando o descarte da última carta, formar com duas ou mais cartas em sua mão, podendo inclusive fazer uso do coringa, ou que a carta que for descartada se encaixe diretamente em jogo já baixado.
- ITEM 14** – Quando um jogador mostrar uma ou mais cartas estas deverão ser descartadas, seu parceiro não poderá baixar jogo ou coringa onde poderá se encaixar a carta ou cartas mostradas, carta baixada em jogo onde ela não se encaixe, deve ser imediatamente descartado.
- ITEM 15** – Um novo jogo formado com a carta da mesa, (descartada) não poderá ser colocada em continuação a jogo baixado, a não ser, obviamente, que a carta descartada seja encaixada no jogo existente na mesa.
- ITEM 16** – Se um jogador tiver apenas uma carta na mão e vier somente uma carta na mesa, esta não poderá ser recolhida.
- ITEM 17** – O descarte sobre a mesa não poderá ser “ciscado” e sim colocadas as cartas uma sobre as outras, ficando a vista apenas a última carta.
- ITEM 18** – Se em uma carteada as cartas do maço terminarem, ela será dada por encerrada, com a compra da última carta do maço e respectivo descarte, pagando-se os pontos que cada jogador tiver nas mãos, mais 100 pontos do “morto” se este não foi jogado, e 100 pontos cada três vermelho, se não tiver sido feito canastra.
- ITEM 19** – No caso de descarte de coringa, durante a partida, este somente poderá ser levantado para efetuar jogo com cartas da mão e deverá ser imediatamente baixado. **OBS.:** Não poderá ser baixado em par de jogo já baixado.
- ITEM 20** – Se ao final de uma partida houver empate no número de pontos. Ex.: 3.100 a 3.100, deverá haver mais uma dada de cartas para o desempate.
- ITEM 21** – Durante a realização das partidas, os participantes somente poderão ausentar-se da mesa, em caso de força maior e somente no máximo durante 05 minutos.
- ITEM 22** – A contagem e marcação dos pontos serão feitas pelos participantes em comum acordo, com a fiscalização dos próprios parceiros, ficando a comissão organizadora isenta de qualquer irregularidade que por ventura possa acontecer nesse sentido, durante ou após o encerramento da partida.



# CLUBE ATLÉTICO ARAMAÇAN

## Campeonato de Tranca Vespertina Feminina 2022

**ITEM 23** – Colocação das cartas, quando um jogador passar ao parceiro carta para colocação no jogo descido sobre a mesa, há necessidade que seja indicado pelo passador em qual jogo as mesmas deverão entrar.

**ITEM 24** – Em hipótese alguma poderá ser baixado dois jogos iguais (trinca) com coringa. Ex.: duas damas e um coringa e logo após outro jogo separado com duas damas e um coringa.

**ITEM 25** – Quando a última carta do baralho for um três vermelho, este não valerá 100 pontos, nem positivo e nem negativo e o jogador poderá baixar as cartas da mão, desde que formem jogo ou forem colocadas nos jogos já baixados, e só poderá bater se tiver canastra, e sobrar na mão apenas o três vermelho que deverá ser descartado.

**ITEM 26** – O jogador que baixar o morto que contenha um ou mais três vermelhos, deverá observar a seguinte norma:

- 1) Havendo cartas suficientes para a troca dos três vermelhos, mais uma o jogador continuará o jogo normalmente.
- 2) Não sendo as cartas existentes no maço suficientes para a troca dos três vermelhos, o jogador trocará tantos três, quantas cartas existirem no maço, sobrando três vermelhos na mão do jogador, este será pago como carta normal (dez pontos) e o jogador poderá baixar as cartas da mão, desde que formem jogo ou forem colocadas em jogo já baixado, encerrando-se a jogada.

**ITEM 27** – Comentários, sinais, etc., entre parceiros durante as partidas, deverão ser finalizados pelos próprios participantes, cabendo a estes também, resolverem entre si, qualquer problema que tais atos possam ocasionar.

**ITEM 28** – **TRANSFERÊNCIA DE JOGO.** Quando uma dupla tiver um compromisso inadiável, poderá de comum acordo com seu adversário, antecipar ou adiar o jogo, neste caso o coordenador deverá ser **SEMPRE AVISADO**, não sendo de responsabilidade do mesmo avisar a dupla adversária. O jogo adiado deverá ser jogado em no máximo 2 semanas, exceto os 2 últimos jogos que encerram a respectiva fase do torneio.

**OBS.:** Para a última rodada nenhuma dupla deve ter partidas a serem realizadas.

**OBS.2:** A dupla que não informar a coordenação e dupla adversária, será declarada perdedora por W.O.

**NOTA:** Se uma ou ambas duplas não comparecerem perdem por W.O. (**3000 negativos – derrota de 2x0**)

**ITEM 29** – Pontuação dos jogos:

- ✓ 3 vermelhos – 100 pontos
- ✓ Batida – 100 pontos
- ✓ Canastra suja – 100 pontos
- ✓ Canastra limpa – 200 pontos

**ITEM 30** – Para a premiação do “Maiores Pontuador”, será considerada a dupla que fizer a maior pontuação em uma única jogada durante o campeonato. **Os jogadores deverão anotar no campo próprio na súmula, qual foi a maior pontuação do respectivo jogo.**

**ITEM 31** - Os casos omissos, serão resolvidos pela comissão organizadora e suas decisões passarão a fazer parte integrante deste regulamento, não cabendo qualquer recurso.

*O campeonato será disputado por 16 duplas, divididos em 3 fases (Classificação Geral; Classificação Torneio Ouro e Prata; Semi-Finais; Finais)*

### • 1ª FASE (CLASSIFICAÇÃO GERAL)

*Nesta fase, será disputada em turno único todas as duplas contra todas as duplas, totalizando em 15 jogos. A classificação das duplas determinará os grupos da próxima fase.*

### • 2ª FASE – (CLASSIFICAÇÃO – TORNEIO OURO/ TORNEIO PRATA)

*Nesta fase, as duplas serão divididas em dois Torneios da seguinte forma, seguindo a classificação geral:*

**TORNEIO OURO: 1º ao 8º**

**TORNEIO PRATA: 9º ao 16º**

*Os jogos serão disputados todos contra todos dentro dos torneios. (7 jogos)*



# CLUBE ATLÉTICO ARAMAÇAN

## Campeonato de Tranca Vespertina Feminina 2022

### • 3ª FASE (SEMIFINAIS)

De acordo com a classificação dos Torneios Ouro/ Prata na segunda fase, serão subdivididos da seguinte forma:

#### **TORNEIO OURO**

##### *Torneio Ouro Oficial*

*Do 1º ao 4º lugar disputa das semifinais*

*Jogo A - 1º x 4º / Jogo B - 2º x 3º*

##### *Torneio Ouro Incentivo*

*Do 5º ao 8º lugar disputa das semifinais*

*Jogo A - 5º x 8º / Jogo B - 6º x 7º*

#### **TORNEIO PRATA**

##### *Torneio Prata Paralelo*

*Do 1º ao 4º lugar disputa das semifinais*

*Jogo A - 1º x 4º / Jogo B - 2º x 3º*

##### *Torneio Prata Consolação*

*Do 5º ao 8º lugar disputa das semifinais*

*Jogo A - 5º x 8º / Jogo B - 6º x 7º*

*(1 jogo)*

### • FASE FINAL

#### **TORNEIOS OURO/ TORNEIOS PRATA**

*As duplas vencedoras do jogo A jogam contra as duplas vencedoras do jogo B no respectivo torneio para disputa de 1º lugar*

*As duplas perdedoras do jogo A jogam contra as duplas perdedoras do jogo B no respectivo torneio para disputa de 3º lugar*

*(1 jogo)*

### **DATAS DOS JOGOS**

#### **Classificação Geral:**

**06-13-27/Abril; 04-11-18-25/Maio; 01-08-22-29/Junho; e 10-17-26-31/Agosto.**

#### **Classificação – Torneio Ouro/Prata:**

**14-21-28/Setembro; 05-19-26/Octubro; 09/Novembro.**

#### **Semifinais:**

**23/Novembro**

#### **Finais:**

**30/Novembro.**

***Os jogos serão iniciados às 14 horas com tolerância de 30 minutos.***

**NOTA:** No caso de empate no número de vitórias, o critério que será adotado para o desempate será o seguinte:

- 1) Maior saldo das partidas (Ex.: 2x0 “duas vitórias e 0 derrota”, 2x1 “duas vitórias e uma derrota”).
- 2) Maior saldo de pontos positivos.
- 3) Confronto direto.
- 4) Sorteio na presença das duplas envolvidas.



# CLUBE ATLÉTICO ARAMAÇAN

*Campeonato de Tranca Vespertina Feminina 2022*

## ❖ *PREMIAÇÕES*

*Para os torneios: Ouro / Prata*

- *Troféus para as duplas 1ª e 2ª Colocada*
- *Medalhas para as duplas de 3º e 4º lugar*

---

*Departamento de Esportes*  
*Coordenadora Responsável: Mariazinha (99812-3354)*