



**Clube Atlético
ARAMAÇAN**

CAMPEONATO SEXTETO COM HANDICAP 2024

Regulamento



O Clube Atlético Aramaçan através do Colegiado do Boliche promoverá em suas dependências, para os sócios devidamente inscritos, o **Campeonato Sexteto 2024**, conforme este regulamento:

Inscrições:

A taxa de inscrição é de **R\$60,00** (sessenta reais), para quem não jogou nenhum campeonato em 2024 e **R\$30,00** (trinta reais) para quem jogou.

A respectiva taxa será acrescida na manutenção, pelo departamento de esporte, para cada matrícula de associado inscrito até Dezembro/2024.

O limite máximo de equipes a serem inscritas serão 24, e serão divididas igualmente entre:

Terça-Feira – 6 equipes

Quarta-Feira – 6 equipes

Quinta-Feira – 6 equipes

Domingo – 6 equipes

Caso algum participante inscrito e por motivos de saúde não puder jogar, outro participante poderá entrar no lugar dele, desde que jogue todo o campeonato. O valor da inscrição deverá ser paga pelo bolicheiro inscrito.

Desta forma sua vaga estará garantida para o próximo campeonato e quem o substituiu entrará na boca de espera.

*Para os Campeonatos de 2025 serão necessárias fazer novas inscrições. *

Período de realização do campeonato:

Fase de classificação:

Início: 29 de Setembro (Domingo)

Término: 14 de Novembro (Quinta-feira)

Semifinal: 23 de Novembro (Sábado): a partir das 19:00 horas para aquecimento e sorteio das pistas e às 19:30 horas início dos jogos.

Final: 24 de Novembro (Domingo): a partir das 10:00 horas para aquecimento e sorteio das pistas e às 10:30 horas início dos jogos

Formação de equipes e forma de disputa do campeonato:

**CAMPEONATO SEXTETO
COM HANDICAP
2024**

Regulamento

As equipes deverão ser formadas por 6 participantes respeitando a idade mínima exigida pelo Colegiado do Boliche do Clube Atlético Aramaçan - **12 anos de idade completos**, ou maiores de 10 anos se acompanhados de um responsável legal;

- Serão formadas três chaves “A”, “B” e “C”. A definição e divulgação das equipes (completas) que comporão cada uma das chaves, serão disponibilizadas somente após completados os jogos da 3ª rodada para que possam ser atribuídas as médias e respectivos “handicaps” aos jogadores novos (iniciantes em campeonatos do CAA).

Cada participante estará computando pontos para a sua equipe;

ATENÇÃO:

Os pontos conquistados por cada participante serão atribuídos à equipe do sexteto, para gerar a média da equipe, que será somado ao handicap que lhe tenha sido atribuído;

Será usado o sistema de Handicap

O que é o Handicap e como é calculado:

HANDICAP: É a vantagem numérica utilizada para haver equilíbrio entre jogadores de níveis diferentes.

O “handicap” será calculado conforme descrito abaixo, considerando a média máxima de 175 pontos:

$$(\text{Média máxima} - \text{média do participante}) \times 75\% = X$$

Exemplo:

média de 150 pinos, logo seu Handcap será:

$$175 - 150 = 25 \times 75\% = 18,75 \text{ pontos de handicap.}$$

A média do participante será abstraída do “ranking” constante no CAA.(média dos 3 últimos campeonatos).

Sendo que para o participante não ranqueado (participante que esteja iniciando), será utilizada a média que for obtida pelas 6 (seis) primeiras linhas jogadas às terças, quartas, quintas feiras e domingos.

Horários e tempo dos jogos:

As partidas só terão prorrogação de tempo, quando houver algum problema constatado e relatado pelo representante do colegiado presente à rodada.

Terças, Quartas e quintas – Aquecimento a partir das 19:30h.

Início da primeira linha: 20:00h –

Término da segunda linha: no máximo até as 23:00h

Domingos – Aquecimento a partir das 10:00h. Início da primeira linha: 10:30h –

Término da segunda linha: no máximo até as 13:00h para 2 linhas e 14:00h para 3 linhas.

Datas das rodadas da fase de classificação

As rodadas serão realizadas de forma a totalizar **14 linhas** para cada equipe.

Domingos (02 linhas em todas as rodadas) = 2x7= 14 Linhas

Setembro: dia 29

Outubro: dias 06, 13, 20 e 27

Novembro: dias 03 e 10

Terças-feiras (02 linhas em todas as rodadas) 2x7=14 Linhas

Outubro: dias 01, 08, 15, 22 e 29

Novembro: dias 05 e 12

Quarta-feiras (02 linhas em todas as rodadas) 2x7=14 linhas

Outubro dias 02, 09, 16, 23 e 30

Novembro dias 06 e 13

Quintas - feiras (02 linhas em todas as rodadas) 2x7=14 Linhas

Outubro: dias 03, 10, 17, 24 e 31

Novembro: dias 07 e 14

Fases semifinal e final

As 3 melhores equipes classificadas por chave, disputarão a semi-final e final.

As linhas da semifinal e da final, serão jogadas nas pistas 1, 2, 3, 4, 5 e 6 que serão sorteadas entre todas as equipes aleatoriamente, independentemente das chaves.

A definição da pista por equipe dar-se-á por sorteio no dia dos jogos e será feita por um dos participantes da equipe que esteja presente no mínimo 5 minutos de antecedência ao início do horário marcado para o aquecimento.

Não havendo nenhum representante de uma ou mais equipes, um dos membros do colegiado sorteará a pista, desde que haja a presença de outros participantes de outras equipes.

Havendo qualquer ocorrência que impeça a realização da disputa de linhas em qualquer uma das pistas, o colegiado adotará o procedimento que melhor atenda à finalidade de realização dos jogos, podendo através do procedimento a ser adotado, prolongar o horário

previsto para o término do evento. Este procedimento poderá ocorrer a qualquer tempo da disputa: aquecimento, início e meio, até o final.

Durante os jogos deverão permanecer nas pistas somente os jogadores das equipes em disputa. A medida que as equipes forem terminando suas jogadas, deverão deixar a área das pistas.

Semifinal

As equipes 2ª e 3ª classificadas, jogarão duas linhas.

A equipe que obtiver o maior número de pontos (média da somatória das 02 linhas acrescida do “handicap”), será classificada para a final.

Final

A final será disputada, inicialmente, entre a equipe classificada na semi-final e a equipe 1ª classificada durante a fase de classificação.

Ao término da 1ª linha jogada, ocorrendo a vitória da equipe 1ª classificada, a disputa final estará encerrada e a classificação final dada de acordo com a ordem do resultado do jogo.

Ao término da 1ª linha jogada, não sendo a 1ª colocada da fase de classificação a equipe vencedora, será disputada outra linha (NA MESMA PISTA QUE INICIOU A DISPUTA) entre a equipe que venceu e a 1ª classificada, para decisão final.

A outra equipe será a 3ª classificada.

Critérios de desempate para os jogos da semifinal e da final

O resultado final sempre será computado com a soma do “handicap” da equipe aos pontos obtidos na linha e, ocorrendo o empate no resultado final, o primeiro critério de desempate será o número de “strike” e o segundo critério será o número de “spers”, realizado(s) pelas equipes. Persistindo o empate, será declarada campeã a equipe que obteve a melhor campanha durante a fase de classificação.

Premiação:

Serão premiadas:

- As três equipes 1ª, 2ª e 3ª classificadas de cada chave;
- A equipe com maior linha na média com Handicap, por chave;

Atrasos:

O participante que chegar atrasado, porém **antes do início do 3º frame**, poderá participar normalmente da partida, jogando inclusive os dois primeiros frames. Se o participante chegar após ter sido iniciado o 3º frame, ele não poderá jogar mais essa linha e serão computados os pontos do blind do participante.

TEMPO MAXIMO DE ESPERA: 10 MINUTOS PARA SER INICIADA A RODADA.

Blind = média do participante subtraída de 20 pinos

Reposição

- **Não haverá reposição ou ANTECIPAÇÃO de jogadas.**

. **Após o início da competição não será permitido manutenção nas pistas a não ser em caso de quebra.**

Disciplina:

É pertinente a todos, o respeito, a ética, a educação, o bom senso, bem como ser conhecedor das regras específicas do esporte que pratica e do regulamento vigente.

Sendo assim, o Colegiado em sua posição de organizador e responsável pelo campeonato, com livre-arbítrio, decidirá quais medidas serão tomadas aos infratores em caso de indisciplina.

Jogo lento:

Durante um jogo, deverá ser respeitada apenas uma pista de cada lado do jogador. Caso dois jogadores estejam preparados para subir no "approach" ao mesmo tempo, o da direita terá a preferência;

O atleta deve cuidar para manter o ritmo de jogo, não demorando demais na sua vez de jogar nem no "approach", em sua preparação para o arremesso.

Do uniforme.

O atleta que não estiver trajando a camiseta no dia do jogo, **perderá 10 pinos de cada linha da rodada**. Não será emprestada camiseta ao atleta em nenhuma hipótese, salvo perda da mesma, neste caso o mesmo (a) deverá efetuar o pagamento equivalente ao valor de uma inscrição.

Prazos para reclamação: Durante toda a competição poderão ser efetuadas reclamações até o prazo máximo de 5 dias após o término da competição;



Clube Atlético
ARAMAÇAN

CAMPEONATO SEXTETO COM HANDICAP 2024

Regulamento



Forma de reclamação: Diretamente aos membros do colegiado ou através do envio de e-mail ao colegiado; bolichearamacan08@hotmail.com

Casos omissos:

Todos os casos omissos a este regulamento serão devidamente estudados e resolvidos pelo Colegiado do Boliche.

DA IMAGEM

O atleta estará ciente e autorizará a divulgação e utilização de sua imagem para campanhas e divulgação em mídias do referido evento.

DA LGPD =Lei Geral de Proteção de Dados.: Ao assinar a ficha de inscrição declara estar ciente que seus dados podem ser repassados aos coordenadores de equipes.

DA SAÚDE

Ao assinar a ficha o atleta declara também, que estão aptos para participar deste evento. Que está ciente do bom estado de sua saúde

O PRESENTE REGULAMENTO FOI ELABORADO, LIDO, DISCUTIDO E APROVADO SEM QUALQUER VETO OU EMENDA PELA ATUAL DIRETORIA DO C.A. ARAMAÇAN PASSANDO A TER SUA EFICÁCIA E VALIDADE A PARTIR DESTA DATA (SETEMBRO 2024)

“FAIR PLAY – A definição está associada ao que conhecemos como espírito esportivo, o comportamento moral que deve ser respeitado em qualquer esporte”.

Um excelente campeonato a todos.

BOA SORTE!

***Diretoria C.A.Aramaçan / Dep. Esporte Adulto
Colegiado do Clube Atlético Aramaçan***