



# CLUBE ATLÉTICO ARAMAÇAN

## *Campeonato de Tranca Vespertina Feminina 2025*

### REGRAS

- ITEM 01** – Antes do início das partidas haverá sorteio através da carta maior, para se determinar quem primeiro distribuirá as cartas e escolherá o local. “As” será a carta maior. As partidas serão de 3.000 pontos cada. Todas as cartas valem 10 pontos.
- ITEM 02** – É obrigatório fazer canastra para a batida final, e ter pegado o morto.
- ITEM 03** – As cartas de número dois serão os coringas.
- ITEM 04** – Os três pretos, quando descartados, trancam o jogo, não podendo em qualquer hipótese o jogador seguinte pegar as cartas da mesa.
- ITEM 05** – Os três vermelhos valem 100 pontos positivos se a dupla fizer canastra e negativos se não fizer.
- ITEM 06** – Os três vermelhos deverão ser baixados na mesa, sendo trocados quando comprados ou quando da vez do jogador fazer sua carteada, se vierem de mão ou no morto, não ocorrendo a troca do três vermelho quando da vez de cartear, este deverá ser trocado na próxima carteada do jogador pela última carta do baralho, em tal situação se ocorrer o término da jogada, o três não trocado será sempre pago pelo valor de 100 pontos.
- ITEM 07** – As cartas de número três não formam jogo em nenhuma hipótese.
- ITEM 08** – Dois coringas e uma ou mais cartas não formam jogo, porém só coringas 3 ou mais formam jogo.
- ITEM 09** – Se houver erro na dada de cartas, ou “morto”, quem decide se a jogada volta ou não, é a dupla que não distribuiu as cartas, e quando se tratar de “morto” com menos ou mais cartas, será a dupla que não tirou o “morto”.
- ITEM 10** – O mão poderá servir-se de uma segunda carta, caso a primeira não servir, devendo, entretanto soltá-la à mesa sem incluí-la entre suas cartas.
- ITEM 11** – Para pegar o “morto” não será necessário Ter canastra. Quem bater indireto paga o primeiro “morto”, não importando que o adversário, logo em seguida, bata direto.
- ITEM 12** – Mesmo que um dos parceiros tenha pegado o “morto”, indireto, nada impede que seu parceiro na sua vez de jogar, bata o jogo, desde que tenha canastra, neste caso a batida compensará os 100 pontos do “morto”.
- ITEM 13** – Um jogador somente poderá levantar as cartas da mesa quando o descarte da última carta, formar com duas ou mais cartas em sua mão, podendo inclusive fazer uso do coringa, ou que a carta que for descartada se encaixe diretamente em jogo já baixado.
- ITEM 14** – Quando um jogador mostrar uma ou mais cartas estas deverão ser descartadas, seu parceiro não poderá baixar jogo ou coringa onde poderá se encaixar a carta ou cartas mostradas, carta baixada em jogo onde ela não se encaixe, deve ser imediatamente descartado.
- ITEM 15** – Um novo jogo formado com a carta da mesa, (descartada) não poderá ser colocada em continuação a jogo baixado, a não ser, obviamente, que a carta descartada seja encaixada no jogo existente na mesa.
- ITEM 16** – Se um jogador tiver apenas uma carta na mão e vier somente uma carta na mesa, esta não poderá ser recolhida.
- ITEM 17** – O descarte sobre a mesa não poderá ser “ciscado” e sim colocadas as cartas uma sobre as outras, ficando a vista apenas a última carta.
- ITEM 18** – Se em uma carteada as cartas do maço terminarem, ela será dada por encerrada, com a compra da última carta do maço e respectivo descarte, pagando-se os pontos que cada jogador tiver nas mãos, mais 100 pontos do “morto” se este não foi jogado, e 100 pontos cada três vermelho, se não tiver sido feito canastra.
- ITEM 19** – No caso de descarte de coringa, durante a partida, este somente poderá ser levantado para efetuar jogo com cartas da mão e deverá ser imediatamente baixado. **OBS.:** Não poderá ser baixado em par de jogo já baixado.
- ITEM 20** – Se ao final de uma partida houver empate no número de pontos. Ex.: 3.100 a 3.100, deverá haver mais uma dada de cartas para o desempate.
- ITEM 21** – Durante a realização das partidas, os participantes somente poderão ausentar-se da mesa, em caso de força maior e somente no máximo durante 05 minutos.
- ITEM 22** – A contagem e marcação dos pontos serão feitas pelos participantes em comum acordo, com a fiscalização dos próprios parceiros, ficando a comissão organizadora isenta de qualquer irregularidade que porventura possa acontecer nesse sentido, durante ou após o encerramento da partida.



# CLUBE ATLÉTICO ARAMAÇAN

## Campeonato de Tranca Vespertina Feminina 2025

**ITEM 23** – Colocação das cartas, quando um jogador passar ao parceiro carta para colocação no jogo descido sobre a mesa, há necessidade que seja indicado pelo passador em qual jogo as mesmas deverão entrar.

**ITEM 24** – Em hipótese alguma poderá ser baixado dois jogos iguais (trinca) com coringa. Ex.: duas damas e um coringa e logo após outro jogo separado com duas damas e um coringa.

**ITEM 25** – Quando a última carta do baralho for um três vermelho, este não valerá 100 pontos, nem positivo e nem negativo e o jogador poderá baixar as cartas da mão, desde que formem jogo ou forem colocadas nos jogos já baixados, e só poderá bater se tiver canastra, e sobrar na mão apenas o três vermelho que deverá ser descartado.

**ITEM 26** – O jogador que baixar o morto que contenha um ou mais três vermelhos, deverá observar a seguinte norma:

- 1) Havendo cartas suficientes para a troca dos três vermelhos, mais uma o jogador continuará o jogo normalmente.
- 2) Não sendo as cartas existentes no maço suficientes para a troca dos três vermelhos, o jogador trocará tantos três, quantas cartas existirem no maço, sobrando três vermelhos na mão do jogador, este será pago como carta normal (dez pontos) e o jogador poderá baixar as cartas da mão, desde que formem jogo ou forem colocadas em jogo já baixado, encerrando-se a jogada.

**ITEM 27** – Comentários, sinais, etc., entre parceiros durante as partidas, deverão ser finalizados pelos próprios participantes, cabendo a estes também, resolverem entre si, qualquer problema que tais atos possam ocasionar.

**ITEM 28** – **TRANSFERÊNCIA DE JOGO.** Quando uma dupla tiver um compromisso inadiável, poderá de comum acordo com seu adversário, antecipar ou adiar o jogo, neste caso o coordenador deverá ser **SEMPRE AVISADO**, não sendo de responsabilidade do mesmo avisar a dupla adversária. O jogo adiado deverá ser jogado em no máximo 2 semanas, exceto os 2 últimos jogos que encerram a respectiva fase do torneio.

**OBS.:** Para a última rodada nenhuma dupla deve ter partidas a serem realizadas.

**OBS.2:** A dupla que não informar a coordenação e dupla adversária, será declarada perdedora por W.O.

**NOTA:** Se uma ou ambas as duplas não comparecerem perdem por W.O. (**3000 negativos – derrota de 2x0**)

**ITEM 29** – Pontuação dos jogos:

- ✓ 3 vermelhos – 100 pontos
- ✓ Batida – 100 pontos
- ✓ Canastra suja – 100 pontos
- ✓ Canastra limpa – 200 pontos

**ITEM 30** – Para a premiação do “Maiores Pontuador”, será considerada a dupla que fizer a maior pontuação em uma única jogada durante o campeonato. **Os jogadores deverão anotar no campo próprio na súmula, qual foi a maior pontuação do respectivo jogo.**

**ITEM 31** - Os casos omissos, serão resolvidos pela comissão organizadora e suas decisões passarão a fazer parte integrante deste regulamento, não cabendo qualquer recurso.

*O campeonato será disputado por 20 duplas conforme Sistema de Disputa a seguir:*

### • 1ª ETAPA (CLASSIFICAÇÃO GERAL)

*Nesta etapa, serão formados 2 grupos (A e B) com 10 duplas em cada grupo, onde as duplas do Grupo “A” jogarão contra as duplas do Grupo “B” em turno único, totalizando 10 rodadas.*

*A classificação das duplas determinará em qual Torneio a dupla disputará a próxima fase.*

### • 2ª ETAPA – (TORNEIO OFICIAL & TORNEIO PRINCIPAL)

*Nesta etapa serão formados 2 torneios, de acordo com a classificação abaixo:*

**TORNEIO OFICIAL:** classificados de 1º ao 5º dos grupos A e B

**TORNEIO PRINCIPAL:** classificados 6º ao 10º dos grupos A e B

*Os jogos serão disputados todos contra todos dentro dos torneios (10 rodadas).*

*Serão premiadas com troféus as duplas classificadas em 1º, 2º e 3º lugares cada torneio.*



# CLUBE ATLÉTICO ARAMAÇAN

## Campeonato de Tranca Vespertina Feminina 2025

### • 3ª ETAPA – (TORNEIO EM EQUIPES)

Nesta etapa serão formadas 4 equipes com 5 duplas, baseado na classificação da 2ª Etapa, sendo que as duplas do Grupo “A” sairão as duplas de 1º a 10º e do Grupo “B” sairão as duplas de 11º à 20º

EQUIPE 1 – 1º, 8º, 9º, 16º e 17º

EQUIPE 2 – 2º, 7º, 10º, 15º e 18º

EQUIPE 3 – 3º, 6º, 11º, 14º e 19º

EQUIPE 4 – 4º, 5º, 12º, 13º e 20º

Cada equipe jogará contra as demais equipes definindo assim as equipes campeã, vice-campeã e 3º lugar, serão premiadas também as 3 melhores duplas independente da classificação das equipes.

### DATAS DOS JOGOS

#### Classificação Geral:

12 - 19 e 26/Março; 02 - 09 - 16 - 23 e 30/Abril; 07 e 14/Maio.

#### Torneio Oficial e Torneio Principal

21 e 28/Maio; 04 - 11 - 18 e 25/Junho; 02/Julho; 06 e 27/Agosto

#### Torneio por equipes

03 - 10 - 17 e 24/Setembro; 01 - 08 - 15 - 22 e 29/Outubro; 05 - 12 - 19 e 26/Novembro; 03 e 10/Dezembro

Os jogos serão iniciados às 14 horas com tolerância de 30 minutos.

**NOTA:** No caso de empate no número de vitórias, o critério que será adotado para o desempate será o seguinte:

- 1) Maior saldo das partidas (Ex.: 2x0 “duas vitórias e 0 derrota”, 2x1 “duas vitórias e uma derrota”).
- 2) Maior saldo de pontos positivos.
- 3) Confronto direto.
- 4) Sorteio na presença das duplas envolvidas.

### ❖ PREMIAÇÕES

#### Torneios: Oficial e Principal

- Para as duplas 1ª, 2ª e 3ª Colocadas

#### Torneio por Equipes

- Para as equipes 1º, 2º e 3º colocadas
- Para as 3 melhores duplas independente da classificação das equipes

---

*Departamento de Esportes*  
*Coordenadora Responsável: Mariazinha (99812-3354)*